

MI VOTO CUENTA

programa de extensión e instrucción para votantes

El Secretario de Estado del estado de California Kevin Shelley invita a su organización a ayudarnos a asegurar que cada voto cuente este año en las elecciones estatales.

acerca del programa

La elección primaria se celebrará el 2 de marzo de 2004. Todos los votantes elegibles para votar en California tienen que saber cuáles son las fechas límite importantes y otros datos críticos de esta elección.

Enviamos este paquete de información a organizaciones comunitarias en California para ayudarles a informar a sus miembros sobre cómo ejercer su derecho al voto. Su grupo es una parte vital de este programa.

qué se incluye

El paquete de información adjunto incluye un folleto, un pequeño aviso y una nota editorial de opinión. El aviso y la nota son adecuados para uso en periódicos y boletines informativos. Para solicitar más folletos, y también juegos de inscripción de votantes, llene y devuelva este formulario.

para obtener más información

Para solicitar folletos adicionales, traducciones o juegos de inscripción de votantes que tienen todos los materiales que necesita para inscribir a los votantes, póngase en contacto con mi oficina al 916.653.1424 ó visite www.mivotocuenta.org.

cómo participar

Llene y envíe este formulario por fax al 916.653.3214. Para obtener materiales adicionales y traducciones, visítenos en www.mivotocuenta.org.

formulario de respuesta

- Sí, mi organización ayudará a difundir información sobre la elección primaria del 2 de marzo de 2004.

información de contacto

nombre

puesto

organización

dirección

ciudad

código postal

teléfono

fax

email

cómo ayudaremos

- incluiremos un folleto en nuestro boletín informativo
- enviaremos folletos a nuestros miembros
- publicaremos una nota editorial de opinión en nuestro boletín informativo
- publicaremos un aviso de 1/8 de página en nuestro boletín informativo
- publicaremos un enlace en nuestro sitio Web
- publicaremos información sobre cómo votar en nuestro sitio Web